

alilo[®]
СЛУШАЕМ И УЧИМСЯ



Рассказы



Раннее развитие



Музыка



CE FC



Произведено Alilo

alilo[®]
СЛУШАЕМ И УЧИМСЯ



Bluetooth

0 - 12
лет

КЛАССНО



РУКОВОДСТВО К ИГРУШКЕ
КЛАССНЫЙ ЗАЙКА ALILO

V8 Bluetooth

ИСТОРИЯ КЛАССНОГО ЗАЙЧИКА ALILO



Жил-был маленький забавный Класный Зайка Alilo. Он был непревзойдённым певцом и не менее замечательным рассказчиком.

Как-то раз, когда зайчик играл во дворе, ему на ум пришла замечательная идея. «Как прекрасно на свежем воздухе,» - подумал он. «А почему бы мне не устроить концерт?»

Не тратя время даром, зайчик отправился разыскивать своих самых близких друзей.





Итак, наш зайчик наострил ушки и поскакал через лес. По дороге он распевал песенки и вдыхал ароматы лесных цветов и трав. Вдруг он услышал странный шум из-за дерева...

«А... А... А...»

«Кто бы это мог быть?» - подумал зайчик и смело заглянул за дерево.

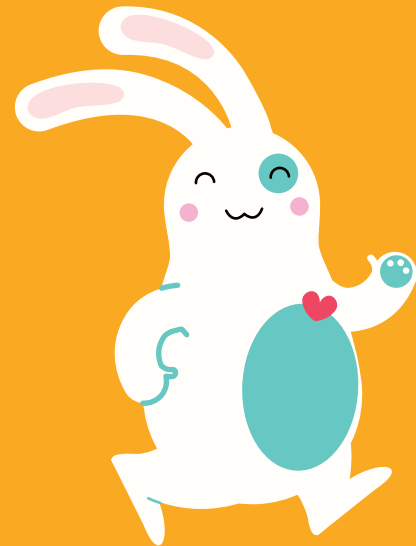
Как же велико было его удивление, когда он обнаружил там своего друга мишку-гризли по имени Бернал. Мишка сидел на траве и ел мёд из горшочка.

«А... А... А...», - снова произнёс мишка Бернал с улыбкой, зачерпывая лапой мёд из горшка.

Зайка подмигнул медвежонку и пригласил его присоединиться к нему вечером на концерте. Бернал улыбнулся и ударил лапой по дну опустевшего горшка.

«Я обязательно там буду», - прорычал перемазанный мёдом мишка и кивнул головой.

«Отлично! Увидимся вечером!» - радостно воскликнул зайчик и поскакал дальше.



Классный Зайка помчался вприпрыжку на ферму поросёнка Маршала.



«Привет Маршал, - сказал зайка. - Не хочешь ли ты поучаствовать в моём концерте, который состоится сегодня вечером?»

«А то как! Я заскочу к тебе после работы», - ответил поросёнок Маршал и снова принялся тесать полено топором. «Из этого пня выйдет отличный барабан».

Зайка хлопнул Маршала по ладошке в знак одобрения и сказал: «Неприменно приноси барабан с собой на концерт.». А затем поскакал дальше.



На своём самокате Классный Зайка домчал до пруда, из которого доносилось чьё-то пение.



«Ла, ла, ла. Как мне нравится мой новый красный галстук и чёрный пиджак», - так пела лягушка Фабиана. Она была особенной лягушкой.

«Фабиана, приходи сегодня вечером на мой концерт», - пригласил её зайка.

«Хорошо, я приду. Но сначала мне нужно погулять с моими братишками и сестрёнками», - ответила Фабиана и подула в бамбуковую флейту.

«Без проблем! Я ещё не всех позвал», - ответил зайка и продолжил свой путь.



Чтобы добраться до города, Классный Зайка использовал всю свою силу и забрался верхом на радугу!



«Город поистине странное, но КЛАССНОЕ место»,
- сказал Зайка.

В городе жила девочка по имени Мия, которая
носила на голове два хвостика, свёрнутых в
бублики.

«Привет, Мия! Как я рад снова тебя видеть. Не
хочешь прийти вечером на мой концерт?» - спросил
Классный Зайка.

«С радостью приду!» - ответила Мия.



В тот вечер друзья весь вечер пели песни, танцевали и играли. К сожалению,
они забыли пригласить зрителей. Но ничего. Ведь самое главное в том, что
пятеро друзей повеселились на славу!



Классный Зайка Alilo – единственный на свете зайка, который спёт на ночь ласковую колыбельную и расскажет добрую сказку Вашему малышу.

Зайка светится в темноте мягким светом и поёт песни. К тому же он внимательный слушатель и прекрасный рассказчик. Неудивительно, ведь он – самый классный зайка на свете!

КОМПАНИЯ ALILO РАДА ПРЕДСТАВИТЬ ВАМ СЕРИЮ РАЗВИВАЮЩИХ ИГРУШЕК!

Привет! Меня зовут Классный Зайка. Я незаменимый друг и помощник Вашего ребёнка! Я умею проигрывать мелодии, рассказывать сказки и многое другое, ведь я самый классная игрушка с функцией цифрового медиа плеера для детей. Вы можете подключить меня по Bluetooth к своему телефону, и я воспроизведу для Вашего малыша любой контент. Материал корпуса позволяет раскрашивать меня в разные цвета маркерами на водной основе. Мои ушки могут светиться. Чтобы включить их, нажмите мою ладошку. Если вдруг я засну, Вы всегда сможете разбудить меня, нажав на любую кнопку. Чтобы включить/отключить автоматический переход в режим сна, просто нажмите на кнопку **1** и удерживайте её нажатой в течение 2 секунд. Я могу делать всё, что может любая игрушка из серии развивающих игрушек Alilo: мои ушки могут служить прорезывателем, а я могу записывать звуки, читать на ночь сказки, петь песенки, светиться мягким светом в темноте, успокаивая Ваших деток. Во мне нет изъёнов! Я оснащён удобными кнопками, а мой корпус выполнен из очень прочного ABS пластика.

ОБО МНЕ

- Я могу петь песенки, читать рассказы, записывать звуки и голоса и обучать Ваших деток.
- Я оснащён Bluetooth. Просто подключите меня к смартфону, и я воспроизведу любой контент.
- Я свечусь мягким белым успокаивающим светом.
- Благодаря специальному материалу, из которого выполнен мой корпус, ребёнок может меня раскрашивать водными маркерами.
- Я оснащён литий-ионной встроенной аккумуляторной батареей и могу без усталости проработать аж целых 5 часов подряд.
- У меня есть слот для карты памяти micro SD.
- Я могу запомнить до 1000 песен и 200 рассказов.
- Я не пораню ребёнка острым краем и не разобьюсь при падении.
- Детишкам очень понравится мой короткий хвостик.
- Мои кнопки интуитивно понятны, и мной так легко управлять.
- В меня встроен Hi-Fi динамик с функцией подавления басов.
- Я могу делать качественные записи.
- Вы можете нажать на кнопку «Пауза», и я запомню, на чём мы остановились.
- Мой корпус выполнен из прочного ABS-пластика, а ушки – из безопасного силикона.
- Все мои кнопки можно заблокировать.
- Чтобы управлять моими светящимися ушами, вам достаточно прикоснуться к моей ладошке.
- Я экологически безопасный и недорогой.
- Я могу воспроизводить MP3, WAV и WMA файлы.
- В мою память загружены популярные стишки и сказки на ночь.
- Вы можете перезаписывать контент на карту micro SD объёмом 4 Гб, используя USB кабель.

Пожалуйста, храните инструкцию под рукой, так как она содержит важную информацию.

Рекомендованный возраст: от 0 до 12-ти лет

1. Пожалуйста, внимательно ознакомьтесь с инструкцией.
2. Устройство водонепроницаемо. Не погружайте его в жидкости, так как это может вызвать поломки электронных компонентов.
3. Избегайте прямого попадания солнечных лучей, воздействия высоких температур, или прочих факторов, которые могут нанести вред работе устройства.
4. Не используйте устройство, если оно неисправно или было повреждено, например, в результате падения.
5. Не используйте устройство не по назначению.
6. Будьте внимательны, следите, чтобы дети не проглатывали мелкие элементы. Это может привести к удушью.
7. Пожалуйста, сохраняйте упаковку и руководство, так как они содержат важную информацию.


МЕРЫ ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ

- В целях безопасности рекомендуем давать игрушку детям, особенно детям младше 2-х лет, только в присутствии взрослых.
- Зарядное устройство не является игрушкой. Пользоваться им могут только взрослые, либо дети под контролем старших.
- Не подключайте игрушку более чем к одному источнику питания.
- Регулярно проверяйте зарядное устройство на предмет повреждений. В случае обнаружения неисправности незамедлительно отремонтируйте зарядное устройство или замените его. Не используйте повреждённое устройство.
- Если игрушка используется в качестве ночника или громко включён звук, необходимо, чтобы она находилась на достаточном расстоянии от ребёнка (рекомендуемое расстояние 90см).
- Не переименовывайте три папки, размещённые на microSD карте. Убедитесь в том, что папки называются «STORY», «MUSIC» и «CUSTOM».
- Убедитесь в том, что винтик крышки, закрывающей слот памяти, туго закручен.
- Не заряжайте батарею более 5 часов подряд.
- Если устройство разряжено, оно автоматически отключится. Выключите кнопку питания на устройстве, прежде чем подключить его к зарядке.

Компания Aliio и ее дистрибьюторы не несут ответственность за ошибки, которые может содержать данное руководство. Внешний вид устройства и его характеристики могут быть изменены без предварительного уведомления.

ВАЖНЫЕ ПРИМЕЧАНИЯ

РЕЖИМЫ И ОПЦИИ

- **Многофункциональность:** Игрушка проигрывает музыку, воспроизводит аудиокниги, записывает голоса, служит ночником.
- **Bluetooth:** игрушку можно подключить к смартфону по Bluetooth, и она воспроизведёт любой аудиоконтент.
- **Сенсорное управление:** Вы можете управлять подсветкой, слегка коснувшись левой ладошки зайчика.
- **С заботой о детях:** интуитивно понятный и простой дизайн кнопок позволит быстро обучить ребёнка управлять игрушкой.
- **Обновление контента:** Вы можете подобрать и загрузить в память игрушки контент, соответствующий возрасту вашего ребенка.
- **Долговечность:** корпус игрушки выполнен из высокопрочного ABS-пластика, который выдерживает нагрузку в 30 раз больше, чем обычный пластик.
- **Экологичность и простота в обслуживании:** в игрушку встроен литий-ионный аккумулятор. Вам не нужно покупать дополнительные батарейки.
- **Карта памяти:** устройство использует карту памяти microSD на 4 Гб, которую можно заменить на карту объёмом 8Гб.
- **Включение и возобновление воспроизведения:** функция включения и возобновления воспроизведения позволяет проигрывать контент с того места, на котором воспроизведение было приостановлено в результате отключения питания.
- **Режим сна:** игрушка автоматически переходит в режим сна после 30 минут, если не используется. Чтобы активировать игрушку, просто нажмите на любую кнопку. Чтобы включить/отключить автоматический переход в режим сна, просто нажмите на кнопку  и удерживайте её нажатой в течение 2 секунд.
- **Функция блокировки:** функция позволяет заблокировать кнопки устройства и предотвратить неправильное обращение.

Форматы аудио файлов	MP3, WAV, WMA
Формат файла при записи	WAV
USB порт	micro-USB порт
Карта памяти	micro SD на 4 Гб, которую можно заменить на карту объемом 8Гб.
Ночник	мягкий свет, светодиодная подсветка 8 цветов
Динами	HiFi динамик с функцией регулировки громкости
Регулятор громкости	Регулятор выполнен в форме заячьего хвостика
Батарейка	Встроенная аккумуляторная литий-ионная батарейка
Время работы батарейки	До 5 часов
Габариты	Высота 22.9 см, ширина 10.2 см, глубина 10.2см340 гр.
Вес	Ушки из безопасного силикона.
Материал	Корпус из прочного ABS-пластика. Все материалы прошли испытания и соответствуют стандартам и требованиям ЕС и США, предъявляемым к безопасности игрушек.

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

ФОРМАТИРОВАНИЕ КАРТЫ ПАМЯТИ

Внимание: После форматирования с карты будет удалён весь контент. Убедитесь в том, что Вы сделали резервную копию файлов.

- Выключите игрушку и с помощью USB кабеля подключите её к ПК.
- В директории «Мой компьютер» выберите папку «USB диск».
- Кликните по диску правой клавишей мыши и в появившемся меню выберите команду «Форматировать».
- Выберите опцию «FAT32» в соответствии с форматом файловой системы, а затем нажмите на кнопку «Продолжить».
- После того, как карта будет отформатирована, создайте на ней три папки «STORY», «MUSIC», «CUSTOM».

РЕКОМЕНДАЦИИ ПО ИСПОЛЬЗОВАНИЮ

НОЧНИК, МЕНЯЮЩИЙ ЦВЕТА

Ушки зайки светятся 8 цветами. Чтобы включить подсветку, достаточно прикоснуться к левой ладошке зайки



ИНДИКАТОР ЗАРЯДА

Во время зарядки горит красный индикатор. Как только батарейка полностью зарядится, индикатор погаснет.

СЕНСОРНОЕ УПРАВЛЕНИЕ

Прикоснитесь к левой ладошке зайки, чтобы включить подсветку.





Bluetooth

Чтобы включить/отключить передачу данных по Bluetooth, нажмите на кнопку и удерживайте её нажатой в течение 2 секунд.



Предыдущая запись

Нажмите на эту кнопку для воспроизведения предыдущей записи.



Следующая запись

Нажмите на эту кнопку для воспроизведения следующей записи.



Избранное

Нажмите на кнопку, чтобы перейти к избранным записям.

Нажмите и удерживайте нажатой кнопку в течение 2 секунд, чтобы добавить проигрываемый файл в избранное.



Запись голоса

Нажмите на кнопку, чтобы начать запись.

Нажмите на кнопку, чтобы сохранить и воспроизвести текущую запись.

Нажмите на любую кнопку, чтобы выйти из режима записи.

Нажмите и удерживайте нажатой кнопку в течение 2 секунд, чтобы воспроизвести записанный контент.



Старт/Пауза

Нажмите на кнопку, чтобы проиграть/остановить воспроизведение/подтвердить действие.

Нажмите и удерживайте нажатой кнопку, чтобы заблокировать кнопки.



Рассказы

Нажмите на кнопку, чтобы переключиться в режим «Рассказы».



Музыка

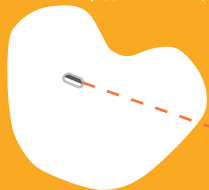
Нажмите на кнопку, чтобы переключиться в режим «Музыка».

Нажмите и удерживайте нажатой кнопку в течение 2 секунд, чтобы отключить/включить режим сна.



Настраиваемый контент/колыбельные

Нажмите, чтобы перейти в режим своего контента/успокаивающих звуков



Мембрана, подавляющая басы

HiFi динамик

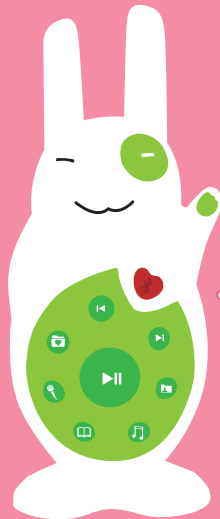
Micro-USB порт




Зарядка/обновление контента



Кнопка питания/
регулятор уровня громкости

КАК ПОДКЛЮЧАТЬ ИГРУШКУ ПО BLUETOOTH



1. Нажмите на кнопку  и удерживайте её нажатой в течение 2 секунд, чтобы включить передачу данных по Bluetooth. Вы услышите сигнал, а сама кнопка начнёт мигать.
2. Чтобы подключиться, найдите устройство под названием Alilo Cool Bunny – V8. Если устройство будет успешно подключено, Вы услышите сигнал, а кнопка  загорится ровным светом.
3. Чтобы отключить передачу данных по Bluetooth, снова нажмите на кнопку  и удерживайте её нажатой в течение 2 секунд.

УХОД, ОЧИСТКА И ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБСЛУЖИВАНИЕ

Игрушку Alilo можно протирать неагрессивным, неабразивным чистящим средством для дома и дезинфицирующими средствами.

Абразивные чистящие средства поцарапают поверхность игрушки.

Не помещайте игрушку в жидкости, так как это повредит электронные компоненты.

НЕКОТОРЫЕ ПЕСЕНКИ И СКАЗКИ, ХРАНИМЫЕ В ПАМЯТИ УСТРОЙСТВА

Vaa Vaa Black Sheep/
Бе-бе-бе, чёрная овечка
Hickory Dickory Dock/Мыши
Humpty Dumpty/Шалтай-Болтай
If you are happy and you know it/
Если ты счастлив и знаешь это
Itsy Bitsy Spider/Паучок Итси-Битси
Little Bo Peep/Маленькая Бо Пип
The Grand Old Duke of York/
Великий старый герцог Йорка
Three Blind Mice/Три слепые мышки
Twinkle Twinkle Little Star/
Гори, гори, маленькая звёздочка
Wheels on the Bus/Колёса автобуса

Armadillo/Броненосец
Dick Whittington and His Cat/
Дик Уиттингтон и его кошка
Jack and the Beanstalk/
Джек и бобовое зёрнышко
The Emperor's New Clothes/
Новое платье короля
The Frog Princess/Царевна-лягушка
The Island of the Sun/Остров солнца
The Rainbow Serpent/
Радужный змей
The Tortoise and the Hair/
Черепаха и заяц
Three Little Pigs/Три поросёнка

1. Почему я не могу включить зайку Alilo?

- Убедитесь в том, что игрушка полностью заряжена.
- Подключите игрушку к компьютеру с помощью USB кабеля и проверьте, не содержит ли карта памяти неподдерживаемые файлы.

2. Почему при включении звука Alilo не воспроизводит звук?

- Отрегулируйте громкость с помощью хвостика-регулятора.
- Проверьте, все ли файлы, размещённые на карте памяти, сохранены в нужном формате.
- Убедитесь в том, что карта содержит папки с точно такими названиями: «MUSIC», «STORY», «CUSTOM».

3. Почему Alilo не заряжается?

- Нажмите на кнопку, чтобы отключить питание.
- Проверьте USB кабель и порт на наличие повреждений.

4. Почему я не могу скопировать файл на карту памяти?

- Убедитесь в том, что карта отформатирована и правильно установлена.

5. Игрушка Alilo не воспроизводит записанный контент. Почему?

- Подключите игрушку к ПК с помощью USB кабеля и убедитесь в том, что в папке «VOICE» есть файлы.
- Папка «VOICE» создаётся автоматически при записи голоса.
- Убедитесь в том, что файлы в папке «VOICE» сохранены в нужном формате.

В КОМПЛЕКТ ВХОДЯТ:

- Игрушка Класный Заяц от Alilo (с поддержкой Bluetooth V8)
- USB кабель (только для подзарядки)
- micro SD карта
- Встроенная литий-ионная аккумуляторная батарея
- Руководство



Заявление Федеральной комиссии по связи (США)

Данное оборудование было проверено и соответствует требованиям, предъявляемым к цифровым устройствам класса B, которые приведены в части 15 Правил FCC (Федеральная комиссия по связи США). Эти требования разработаны для обеспечения двусторонней защиты от помех в случае, если оборудование используется в жилых помещениях. Данное оборудование генерирует, использует и может излучать радиочастотную энергию и, если не установлено и не используется в соответствии с инструкциями, может вызвать помехи в работе оборудования связи. Тем не менее, в отдельных случаях даже при правильной установке отсутствует гарантия того, что устройство не будет создавать радиопомехи. Если данное оборудование мешает приему радио и телевизионного сигнала, что можно определить выключением и включением этого оборудования, пользователь может попытаться устранить эти помехи, используя один или несколько описанных ниже способов:

- Переориентировать или установить в другом месте принимающую антенну.
- Увеличить расстояние между игрушкой и приемником сигнала.
- Подключить оборудование и приёмник к электрическим розеткам, принадлежащим к разным цепям электропитания.
- Проконсультироваться у дилера или опытного радио/телевизионного мастера.

Данное устройство соответствует нормам, изложенным в части 15 Правил Федеральной комиссии по связи США. Работа данного устройства определяется двумя условиями: (1) данное устройство может не вносить недопустимые помехи, и (2) данное устройство должно допускать наличие любых помех, включая те помехи, которые могут приводить к его нежелательному функционированию.

Изменения или модификации, вносимые в устройство, но не получившие одобрения со стороны лица, ответственного за соответствие требованиям, могут лишить потребителя права использовать оборудование.

РАЗУКРАСЬ МЕНЯ

